



UNIVERSITÄT
ZU KÖLN



11.02.2025

Games-Geschichte(n) – Ausstellung zeigt die Entwicklung von Computerspielen

Am 20. Februar 2025 wird die Ausstellung „Games-Geschichte(n)“ in der Universitäts- und Stadtbibliothek Köln mit einer Vernissage eröffnet.

Die Geschichte der Computerspiele lässt sich aus verschiedenen Blickwinkeln erzählen. So handelt eine geläufige Geschichte vom rasanten technischen Fortschritt, von den Arcade-Automaten der 1970er/80er-Jahre bis hin zu den neuesten Spielkonsolen und Gaming-PCs.

Eine andere Geschichte erzählt die Erfolgsstory einer globalen Game-Industrie, den Aufstieg von Nintendo, Sony oder Microsoft. Eine weitere Geschichte versammelt die beliebtesten Spielfiguren – Super Mario, Lara Croft oder Pikachu – oder führt entlang der Meilensteine der Computerspielentwicklung, von Pong und Pac-Man über Half-Life und Halo bis hin zu Grand Theft Auto und God of War.

Die Ausstellung in der Universitäts- und Stadtbibliothek Köln möchte neben diesen ‚großen Erzählungen‘ auch andere Geschichten des Computerspiels zeigen. Es geht um Irrwege und Umwege, um Kuriositäten, Hybride und Missing Links, um Parallelen und Kreuzungen mit anderen Mediengeschichten. Kuratiert wurde die Ausstellung vom Institut für Medienkultur und Theater der Universität zu Köln in Kooperation mit dem Deutschen Spielearchiv Nürnberg.

Medienvertreter*innen und Interessierte sind herzlich zur Vernissage am 20. Februar 2025 eingeladen. Neben einer Einführung in die Ausstellung erwarten die Besucher*innen Musik, Getränke und die Möglichkeit, selbst ein Spiel auszuprobieren.

Die Ausstellung läuft vom 20. Februar bis zum 03. Juni 2025. Der Eintritt ist frei.

Ausstellungseröffnung

20. Februar 2025, 17 Uhr

Universitäts- und Stadtbibliothek zu Köln

Universitätsstraße 33, 50931 Köln

Rahmenprogramm

Gaming-Night zur Langen Nacht der Bibliotheken

04. April 2025

Kontakt

Maria Schrempp, schrempp@ub.uni-koeln.de, +49 221 470-89955

Alle Informationen

